1.1 Аналіз предметної області

Поняття гри в ігровій діяльності взагалі занадто широке, щоб провести змістовний аналіз. Тому обмежимо наш розгляд іграми для одного користувача. Гра такого роду з точки зору гри являє собою певну задачу - в ній є умови, мета і засоби її досягнення. Рішення завдання - процес, керований граючим в реальному часі за встановленими правилами.

Ігри поділяються на типові (жанрові) класи. Хоча цей поділ і використовується досить широко у всьому світі, він є досить умовним, так як багатьо ігор мають відразу декілька класифікаційних ознак, а іноді включають в себе елементи навчання, програмування, різноманітні засоби мультимедіа та багато іншого.

Результати дослідження існуючих ігрових програм наведені в таблиці 1.1.

Таблиця 1.1.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ігровий жанр** | **Опис** | **Розглянуті ігри** | **Практичний засіб використання** |
| Менеджери | Управління економічною діяльністю в заданій області, наприклад управління містами, лікарнями, аеропортами, і навіть навчальними закладами | «SimCity», «Rollercoaster Tycoon» | Розвиток стратегічного мислення та вміння планувати |
| Аркади | Управління об'єктом – (головним героєм) - виконання певних, заданих автором дій згідно зі сценарієм | «Golden Axe», «Wolf» | Розвиток швидкості реакції і вміння вибрати правильне рішення |
| Квести, Role Play | Інтерактивна історія, де гравець грає заздалегідь відведену йому роль. Як правило, в квестах рішення або одне, або дуже мало. Головна особливість квестів-спілкування з персонажами, обмін з ними предметами і т. д. в Puzzle-квестах ігровий процес складається переважно з розгадування головоломок | «Fallout» | Розвиток мислення, вміння аналізувати та правильно обирати відповідь. |
| Логічні ігри | Рішення всіляких логічних завдань і розгадування головоломок | «Тетрис», «Сапёр» | Розвиток мислення |
| Симулятори | Імітація спортивних змагань, всілякою технікою. В іграх такого жанру представляється можливість управління не одним об'єктом, а цілою групою, наприклад футбольною командою | «FIFA 2020» (EA Sports), «NBA 2020». | Розвиток стратегічного мислення, вміння планувати і управляти командними діям |

Дана курсова робота має на меті розробити мобільну гру в жанрі «Квест» на Android. Герою гри буде необхідно зібрати всі ігрові реліквії аби досконало завершити похід. На його шляху буде багато перешкод та ворогів. Гра може застосовуватися як «вбивця зайвого часу», адже для повного походження гри його знадобиться чи мало. Переваги нашої розробки в тому, що смартфон дає змогу вільно грати в будь-якому місці.